**实 验 报 告**

**课程名称：**  **模型驱动的软件开发技术**

**学 院： 计算机科学与工程学院**

**专 业：** **软件工程**  **班 级： 软件18-1班**

**姓 名：KAFLE SAMRAT学 号： 201801060933**

**2020年 10月 12日**

**山 东 科 技 大 学**

**实 验 报 告**

**页**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **组 别** |  | **姓 名** | **KAFLE SAMRAT** | **同组实验者** |  |
| **实验项目**  **名称** | [顺序图建模实践总结](javascript:void(0)) | | **实验日期** | **2020.10.12** | |
| **教师评语** |  | | | | |
| **实验成绩：** | | | **指导教师（签名）：**  **年 月 日** | | |
| **实验过程**   * 1. 创建一个project，名称为实验一。   2. 在Moudle中创建一个view，并在view中创建Diagram   3. 在Diagram中导入所要生成sequence diagram 的工程。         Sequence diagram of library management System          时序图的用途  为系统中活动对象之间的高级交互建模  在实现用例的协作中为对象实例之间的交互建模  为实现操作的协作中的对象之间的交互建模  建模通用交互(通过交互显示所有可能的路径)或交互的特定实例(通过交互只显示一条路径)  实验总结  通过本次实验了解了EA的使用方法，EA可以简单的实现项目序列图的构建，并可以构建对序列图进行管理。您还可以使用EA来创建序列图，并使用序列图直接生成简单的程序框架。 | | | | | |